

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah	3
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
D. Anggapan Dasar	5
E. Definisi Operasional	5
F. Metode Penelitian	7
G. Teknik Penelitian	8
H. Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	10
A. Belajar dan Pembelajaran	10
B. Pengertian Kosakata	14
C. Contoh-contoh Kosakata	21
D. Huruf Hiragana	24
E. Pengertian Media	26
F. Permainan (<i>games</i>)	29
G. Pembelajaran Bahasa Jepang di SMA	34
H. Penelitian Terdahulu	36
BAB III METODE PENELITIAN	38
A. Metode Penelitian dan Desain Penelitian	38
B. Lokasi, Populasi, dan Sampel Penelitian	39

C. Instrumen dan Variabel Penelitian	40
D. Data dan Sumber Penelitian	42
E. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen	43
F. Teknik Pengolahan Data	47
G. Pengujian Instrumen Penelitian	50
H. Prosedur dan Data Tahap-tahap Penelitian	50
I. Hipotesis Statistik	53
BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN	55
A. Deskriptif Data	55
B. Menentukan Hasil <i>Pre test</i> dan Hasil <i>Post test</i>	59
C. Mencari Mean Variabel (X) dan Mean Variabel (Y)	63
D. Mencari Nilai Selisih Rata-rata <i>Pre test</i> dan <i>Post test</i>	63
E. Menghitung Derajat Kebebasan	64
F. Mencari Nilai T-Hitung	64
G. Interpretasi Nilai T-hitung dengan melihat tabel	66
H. Analisis Data Angket	66
I. Pembahasan Hasil Penelitian	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
A. Kesimpulan	82
B. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	89